

RÈGLES DES JEUX

CASINO PRESTIGE





LE STUD POKER



Le Caribbean Stud Poker, est une variante de poker. C'est un poker 5 cartes, c'est-à-dire que chaque joueur dispose de 5 cartes à jouer en main. Comme le black jack, vous affrontez le croupier et non les autres joueurs.



Le But du Jeu

Le Stud Poker, se joue avec un jeu de 52 cartes et respecte les mains traditionnelles du poker.

Dans cette variante, le but est de battre le croupier avec une main supérieure à la sienne. Chaque joueur reçoit 5 cartes à jouer, mais il doit d'abord payer, **sur la case MISE, une ANTE** (mise obligatoire que vous devez placer sur le tapis pour jouer un tour de jeu).

Les joueurs de Stud ne sont autorisés à regarder leur donne qu'à la fin de la distribution. Le croupier dispose également de 5 cartes, dont 4 cartes face cachée et 1 seule face visible. À ce stade du jeu, vous avez plusieurs choix qui s'offrent à vous :

- **PASSER** : vous pouvez vous "coucher" c'est-à-dire abandonner en déposant votre jeu, face cachée, sur la case CARTES car vous pensez que votre main n'est pas suffisante pour battre le croupier. Votre mise initiale est alors perdue
- **CHANGER UNE CARTE** : Pour améliorer votre jeu, vous pouvez décider d'acheter une carte et une seule, pour le montant de votre mise de départ (ANTE). Cette mise est déposée sur la **case RELANCE**. Reposez les 4 cartes que vous souhaitez conserver, faces cachées, sur la case CARTES et la carte que vous souhaitez changer, face cachée, devant le croupier
- **RELANCER** : vous pouvez relancer et ainsi vous qualifier pour affronter la banque. Cette mise de relance s'appelle le **BET** et doit être le **double de l'ANTE**. Elle est déposée sur la **case RELANCE**

A partir de cet instant, les joueurs ne sont plus autorisés à toucher leurs cartes.



Le Choix du Croupier:

Le croupier n'a pas de choix à proprement parler. Il doit également **se qualifier** pour affronter les joueurs. Sa main doit être composée d'un **As et d'un Roi au minimum**.





LE STUD POKER

Les Gains

Après l'échange des cartes, la banque retourne son jeu et doit être QUALIFIEE pour pouvoir payer les joueurs qui ont relancé. Cela signifie que la banque doit avoir dans son jeu au minimum un AS et un ROI ou n'importe quelle combinaison (une paire, deux paires, un brelan...) pour pouvoir payer les joueurs.

3 possibilités :

- La banque n'est pas qualifiée : elle paye UNE fois la Mise de chaque joueur.
- La banque est qualifiée et sa combinaison est supérieure à celle du joueur : elle ramasse la mise et la relance du joueur.
- La banque est qualifiée et sa combinaison est inférieure à celle du joueur : elle paye la Mise UNE fois et la Relance en fonction du barème ci-dessous :

- Une Paire (2 cartes identiques) : 1 fois la relance
- Deux Paires (2 fois 2 cartes identiques) : 2 fois la relance
- Un Brelan (3 cartes identiques) : 3 fois la relance
- Une Quinte (5 cartes qui se suivent) : 4 fois la relance
- Une Couleur (5 cartes de même couleur) : 5 fois la relance
- Un Full (un brelan + une paire) : 7 fois la relance
- Un Carré (4 cartes identiques) : 20 fois la relance
- Une Quinte Flush (5 cartes de même couleur qui se suivent) : 50 fois la relance
- Une Royale Flush (As, Roi, Dame, Valet, 10 de même couleur) : 100 fois la relance

