

RÈGLES DES JEUX

CASINO PRESTIGE





PAI GOW POKER



Il se joue avec un jeu traditionnel de 52 cartes et un joker. Chaque joueur doit faire une mise initiale. La mise doit être déposée à l'emplacement prévu à cet effet, et ce, avant que la première main soit distribuée. Aucune mise ne peut être faite, modifiée ou retirée par la suite. Les joueurs ne peuvent pas se montrer leurs cartes ou se consulter. Une fois la distribution terminée, le croupier ramasse les cartes qui sont devant les emplacements de jeu sans mise.

Le Déroulement

La partie commence par la distribution des cartes. Chacun reçoit sept cartes. Votre mission : Diviser ces cartes en deux mains : une de cinq cartes, l'autre de deux. La valeur des cartes dans l'ordre décroissant est l'as, le roi, la dame, le valet, le 10, le 9, le 8, le 7, le 6, le 5, le 4, le 3 et le 2. L'as peut cependant être utilisé pour former une quinte ou une séquence as-2-3-4-5. Le joker a la valeur d'un as mais peut remplacer n'importe quelle carte pour compléter une séquence, une couleur, une quinte ou une quinte royale.



Les Mains

Chaque joueur doit former une main de cinq cartes (la main forte) et une main de deux cartes (la main faible) en utilisant ses sept cartes. La main de cinq cartes doit absolument être d'une valeur égale ou supérieure à celle de la main de deux cartes, sans quoi la mise est perdante.

Lorsque tous les joueurs ont fait leur choix et déposé leurs cartes, faces cachées, sur le tapis, ils ne peuvent plus toucher à leurs cartes. Le croupier dévoile alors ses sept cartes et compose sa main forte et sa main faible. Par la suite, il dévoile les deux mains de chaque joueur à tour de rôle et les compare à celles de la Banque.

Un joueur peut renoncer à sa mise avant que le croupier dévoile les mains de ce même joueur. Dans un tel cas, les cartes du joueur en question ne sont pas dévoilées aux autres joueurs.





LE PAI GOW POKER

Les Combinaisons par ordre décroissant



- 5 As : Quatre as et un joker.
- Quinte royale : Une main de cinq cartes de la même couleur, l'As étant la carte la plus haute, et en séquence numérique.
- Quinte Flush : Cinq cartes de la même couleur, en séquence numérique.
- Carré : Quatre cartes de même valeur.
- Full (ou Main Pleine) : Trois cartes de même valeur et deux cartes différentes de même valeur.
- Flush (ou Couleur) : Cinq cartes quelconques de la même couleur – l'ordre n'a aucune importance.
- Séquence : Cinq cartes en séquence numérique – la couleur n'a pas d'importance.
- Breton : Trois cartes de même valeur.
- 2 Paires : Deux séries différentes de deux cartes de même valeur.
- Paire : Deux cartes de même valeur.
- High Card : Une main qui ne contient ni paire, ni quinte, ni couleur. Elle est classée selon sa carte la plus forte.

Les paires ont aussi des valeurs relatives :

- Hautes : composées de As, Rois, Dames ou Valets
- Médium : Composées de 10, 9, 8, 7
- Basses : Composées de 6, 5, 4, 3, 2



Les paiements

- A la fin de la partie, un joueur ayant formé deux mains (une de 2 cartes et l'autre de 5 cartes) plus fortes que celles du croupier remporte 1 fois sa mise.
- Si le joueur a obtenu une main plus forte que le croupier et une main plus faible, la partie est jugée nulle et le joueur récupère sa mise.
- Enfin, le croupier gagne la partie s'il obtient deux mains plus fortes que le joueur ou s'il y a une égalité sur l'une ou les deux mains. Dans ce cas, le joueur perd son pari.

